1. Текстовые стили: font-family, font-size, line-height, letter-spacing, text-align.
2. Тег <label>: связь с полями формы и улучшение UX.
3. Псевдоэлементы ::before и ::after: возможности и примеры.
4. Селекторы CSS: универсальные, по классу, по идентификатору, по атрибуту. Примеры.
5. Наследование и переопределение стилей. Механизмы управления.
6. Единицы измерения в CSS: px, em, rem, %, vw, vh. Отличия и применение.
7. Типы полей формы: text, email, password, radio, checkbox, file. Особенности применения.
8. Использование <script> в HTML. Когда и зачем применяются.
9. Переходы и анимации: transition, animation. Отличие и применение.
10. Модель блочной коробки: content, padding, border, margin.
11. Локализация сайта: атрибут lang, кодировка символов, теги <time>, <abbr>.
12. Отличие блочных и строчных элементов. Примеры и область применения.
13. Позиционирование элементов: static, relative, absolute, fixed, sticky.
14. Псевдоклассы: :hover, :focus, :nth-child(), :not(). Примеры использования.
15. Семантика заголовков: от <h1> до <h6>. Роль в иерархии документа.
16. Каскадность и специфичность селекторов. Принцип работы.
17. Семантические теги HTML5: <article>, <section>, <aside>, <main>. Преимущества использования.
18. Grid-сетка: создание и управление строками и колонками.
19. Таблицы в HTML: структура, теги <table>, <tr>, <td>, <thead>, <tbody>.
20. Встраивание других страниц: тег <iframe>, параметры безопасности и ограничения.
21. Разница между атрибутами id и class. Особенности применения в HTML и CSS.
22. Формы в HTML: теги <form>, <input>, <textarea>, <button>. Основы валидации.
23. Использование переменных в CSS (--var-name): преимущества и примеры.
24. Разница между внутренним, внешним и встроенным стилем. Когда какой способ предпочтительнее?
25. Работа с изображениями: тег <img>, атрибуты src, alt, width, height.
26. Основные теги HTML-документа: <html>, <head>, <body>. Назначение и структура.
27. Работа с фоном: background-color, background-image, background-size, background-repeat.
28. Работа со слоями: свойство z-index, правила наложения.
29. Flexbox: основные свойства контейнера и элементов. Примеры выравнивания.
30. Списки в HTML: <ul>, <ol>. Отличия и оформление.
31. Зачем нужен key при выводе списка компонентов?
32. JSON: синтаксис, методы JSON.stringify, JSON.parse. Применение.
33. Как передать данные в компонент с помощью props?
34. Работа с fetch: получение данных, обработка ответа, ошибки.
35. Что происходит при запуске команды npm install? Чем отличается зависимость от dev-зависимости?
36. Что такое компонент в React?
37. Операторы сравнения и логические операторы. Отличие == и ===.
38. Работа с DOM: методы getElementById, querySelector, createElement, appendChild.
39. Для чего используется файл package.json?
40. Что такое React и где он используется?
41. Работа с формами и валидацией: preventDefault(), value, checked.
42. Переменные в JavaScript: ключевые слова var, let, const. Отличия и область видимости.
43. Что такое npm и для чего он нужен?
44. Что такое JSX и чем он отличается от обычного HTML?
45. Объекты: свойства, методы, вложенные структуры. Доступ к данным.
46. Локальное хранилище: localStorage, sessionStorage. Примеры использования.
47. Подключение шрифтов через @font-face и Google Fonts. Примеры.
48. Как обрабатывать события (например, клик по кнопке) в React?
49. Условия: if, else, else if, switch. Синтаксис и примеры.
50. События: основные виды (click, input, submit) и их обработка через addEventListener.
51. Функции: объявление, параметры, возвращаемое значение. Стрелочные функции.
52. Типы данных: примитивные (number, string, boolean, null, undefined, symbol) и объекты.
53. Что такое состояние компонента? Как его изменить?
54. Обработка ошибок: try, catch, finally, throw.
55. Циклы: for, while, do...while, for...of, for...in.
56. Свойства для отображения: display, visibility, overflow, opacity.
57. Как отобразить список элементов в React с помощью метода .map()?
58. Как записать или прочитать файл с помощью встроенного модуля fs?
59. Что такое useState и зачем он нужен?
60. Основы объекта window и document. Примеры использования.